

Goalball School Trophy LHF – Règlement

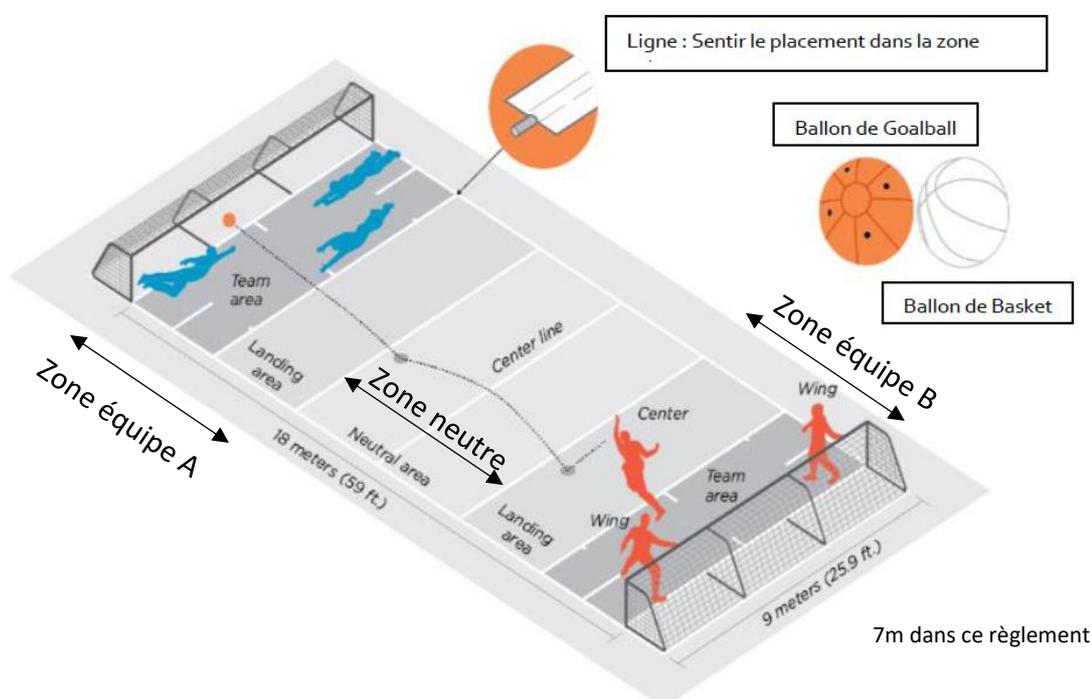
Jeu et terrain

Le goalball est un sport joué par deux équipes de trois joueurs. Il se joue sur un terrain de 18m x 9m – 18m x 7m (dans la mesure du possible) dans le cadre du Goalball School Trophy. Ce dernier est divisé en 3 parties principales : 2 zones d'équipes (A et B) et une zone neutre (voir schéma ci-dessous).

Le but du jeu est de lancer le ballon à la main, « le long du sol », dans le but adverse. L'équipe « en défense » tentera d'empêcher le ballon de rentrer dans son but. Lors d'une tentative de but, la balle doit toucher le sol, au moins une fois, avant la zone neutre.

Le schéma ci-dessous détaille les dimensions des différentes zones du terrain.

Terrain



Durée du match

La durée nette du match est de 2 x 8 minutes. La LHF se réserve la possibilité de diminuer le temps du match jusqu'à 2 x 6 minutes ou de l'augmenter jusqu'à 2 x 10 minutes.

Ces décisions seront prises en fonction du nombre d'inscriptions et des opportunités organisationnelles, dans le but d'offrir un maximum de temps de jeu à l'ensemble des joueurs présents.

Le chronomètre est uniquement arrêté lors de temps-morts.

La possession initiale du ballon est déterminée par « pile ou face », avant le match. Le gagnant décide s'il commence le match en possession du ballon ou s'il souhaite bénéficier de la possession du ballon au début de la deuxième mi-temps.

Balle

Une balle de goalball officielle est utilisée (poids 1250g) pour les compétitions regroupant les élèves âgés de minimum 15 ans.

Un balle de goalball « Junior » est utilisée (poids 900g) pour les compétitions regroupant des joueurs de 14 ans et moins.

Une balle de cécifoot (poids 510g - voire « Jingle Ball ») peut être utilisée pour les joueurs de 6 à 9 ans.

- ➔ En fonction des volontés de chacun, les balles utilisées peuvent varier. Nous favorisons la balle de cécifoot pour toutes les personnes plus vulnérables.

Équipement

Tous les joueurs à l'intérieur du terrain de jeu doivent porter des lunettes/masques opaques.

Les masques peuvent être réajustés ou repositionnés seulement lorsque l'arbitre le permet. Cette autorisation peut être demandée en faisant signe à l'arbitre en levant la main.

Équipes

Une équipe sera composée de 3 à 6 joueurs.

Au moins un joueur ayant une déficience visuelle devra être présent sur le terrain à tout moment lors des matchs.

Les équipes peuvent être féminines, masculines ou mixtes.

3 joueurs de chaque équipe se trouveront sur le terrain à tout moment lors d'un match.

Un maximum de 5 changements par match est permis pour chaque équipe.

Temps-morts

Chaque équipe a droit à un temps-mort de 1 minute par mi-temps.

Fautes

Les fautes personnelles ou d'équipe entraînent l'octroi du ballon à l'équipe adverse. L'arbitre peut donner un penalty s'il estime qu'un joueur a un comportement antisportif ou s'il estime que le joueur commet répétitivement des fautes, de manière délibérée.

La balle sera rendue à l'équipe adverse lors des circonstances suivantes :

- Si une équipe ne tire pas endéans les 10 secondes de sa prise de possession du ballon
- Si un joueur lance la balle avant d'en avoir la permission
- Si la balle ne touche pas le sol avant la zone neutre lors d'une tentative de but
- Si la balle sort du terrain lorsqu'une équipe se passe la balle entre ses membres

Si, suite à un tir, la balle touche un défenseur et retourne dans la zone neutre, la balle est rendue à l'équipe venant de lancer. Pareillement si la balle touche le poteau ou la barre transversale et retourne dans la zone neutre.

Lancer court : si la balle s'arrête dans le territoire offensif (sans franchir la zone neutre ou le territoire défensif), la balle est rendue à l'équipe qui défendait.

Forme du tournoi

La forme du tournoi sera annoncée avant le début du tournoi. La forme sera déterminée selon les inscriptions et sera annoncée aux équipes à l'avance. Lors d'une phase de poules éventuelle, trois points seront accordés pour une victoire et un point sera accordé aux 2 équipes lors d'un match nul.

La LHF veillera à accorder un maximum de temps de jeu à chacune des équipes inscrites.

Par dérogation au règlement officiel de l'IBSA, si plusieurs équipes ont le même nombre de points, la décision sera prise selon les critères ci-dessous :

- Différence de buts
- le nombre de buts marqués

Après la phase des poules, les équipes qualifiées participeront à des matchs d'élimination directe.

S'il y a égalité après la fin du temps de jeu réglementaire, une prolongation de 2 x 2 minutes sera jouée, le premier but de la prolongation détermine le vainqueur (but en or). Si aucun but n'est marqué en prolongation, le vainqueur sera déterminé aux penalties.