



Championnats Multisports Adaptés

Mini-foot

RÈGLEMENT 2024-2025

Version Mars 2024

RENSEIGNEMENTS FÉDÉRATIONS

Ligue Handisport Francophone

Avenue du Centenaire, 69 - 6061 Charleroi

Tel: +32 (0)71.10.67.50

Email: info@handisport.be

www.handisport.be





Table des matières

RENSEIGNEMENTS FÉDÉRATIONS	2
Table des matières	3
1) Présentation du championnat	4
2) Déroulement d'une journée	5
2.1 Les missions des éducateurs	5
a) A l'arrivée du club	5
b) Pendant la journée	5
c) A la fin de la journée	5
2.2 Les missions des sportifs	6
3) Le règlement	6
3.1 Le classement.....	6
3.2 Le règlement technico-sportif	6
A) Nombre de joueurs ; remplacements.....	7
B) Le jeu	7
Les fautes et coups francs	7
Coup de pied de réparation.....	7
Rentrée de touche au pied.....	7
Dégagement du ballon	7
Coup de pied de coin.....	8
Fautes et comportement antisportif.....	8
3.3 Rappels.....	8
a) Rappels aux joueurs	8
b) Rappels aux arbitres	8
c) Rappels aux coaches	8

1) Présentation du championnat

Le championnat adapté de mini-foot est destiné au public adulte en situation de handicap intellectuel, vivant en institution.

Ce championnat se déroule en journée, en semaine. 4 ou 5 ou 6 journées de championnat sont organisées de la mi-septembre à la mi-juin. Les éducateurs prennent le soin en amont de définir la division de chacun selon le niveau réel de chacun des sportifs (voir règlement – définition des aptitudes attendues par division).

Il y a 3 divisions. Selon les équipes participantes, ce nombre peut être réduit (ou augmenté).

- La division 1 est destinée aux joueurs les plus autonomes, aux joueurs qui comprennent le jeu et s'adaptent à celui-ci. Leurs mouvements sont fluides et contrôlés.
- Les divisions 2 et 3 sont destinées aux personnes ayant le plus de difficultés tant au niveau de la compréhension que de la motricité.
- Il y a un maximum de 9 équipes par division.
- Dans le cadre d'une organisation à 6 journées, après la journée « test », chaque équipe rencontre 2 fois toutes les équipes participantes. A chaque journée, chaque équipe joue 4 matchs (hors journée finale).
- **Journée 1 :**
 - 4 matchs amicaux sont joués par tous. (Changement de division si nécessaire après cette journée).
- **Journée 2 :**
 - Championnat : 4 matchs sont joués par tous.
- **Journée 3 :**
 - Championnat : 4 matchs sont joués par tous.
- **Journée 4 :**
 - Championnat : 4 matchs sont joués par tous.
- **Journée 5 :**
 - Championnat : 4 matchs sont joués par tous.
- **Journée 6 :**
 - Play-offs : 2 matchs sont joués par tous.
 - 3 poules de 3 sont formées (1-2-3/4-5-6/7-8-9)
Chaque équipe se rencontre au sein de la poule.

- Remise des prix du championnat.
- La journée « test » ainsi que la journée 6 sont optionnelles.
- Chaque journée débute à 09h45 et se termine à 15h30.
- Les sportifs peuvent arriver à partir de 9h15.

2) Déroulement d'une journée

2.1 Les missions des éducateurs

a) A l'arrivée du club

- **L'éducateur met tout en œuvre pour arriver à l'heure. Le cas échéant, il prévient ! Sans nouvelle, les matchs sont lancés selon la planification établie. Toute absence est notifiée d'un forfait !**
- L'éducateur installe son groupe au choix dans la salle (gradins – bancs – chaises)
- L'éducateur annonce la présence de son club à la table d'accueil/de marque.
- L'éducateur surligne en vert son équipe présente sur la feuille de présence.
- L'éducateur précise au club organisateur les matchs qu'il va arbitrer.

b) Pendant la journée

- L'éducateur gère/encadre au mieux la dynamique de son groupe institutionnel.
- L'éducateur se rend à la table de secrétariat/arbitrage pour sélectionner les matchs qu'il va arbitrer, il surligne en vert les matchs et note les résultats à la fin de ceux-ci. ATTENTION : un éducateur ne peut pas arbitrer le match de son équipe.
- L'éducateur arbitre le match de manière neutre et fair-play, en respectant le règlement.

c) A la fin de la journée

- Les éducateurs aident pour le rangement de la salle : Attention, les filets ne peuvent pas être manipulés par les résidents.
- Les éducateurs vérifient que leurs sportifs ont bien toutes leurs affaires.

➔ **ATTENTION ! Les éducateurs sont tenus de veiller à rendre les locaux dans un état correct et soigné, d'être attentifs à la propreté des tables de repas, des vestiaires et des toilettes.**



2.2 Les missions des sportifs

- Les sportifs ont une tenue adaptée à la pratique du sport, auront une bouteille d'eau à disposition.
- Les sportifs sont présents dans un esprit sportif de camaraderie et de fair-play.
- Les sportifs ne peuvent pas arbitrer ni venir noter leur score eux-mêmes, ni sélectionner leur match.

3) Le règlement

3.1 Le classement

- Un classement général est établi au terme de la saison (actualisé après chaque journée) en appliquant la hiérarchie suivante :
 - Nombre de points gagnés
 - Résultats entre les deux équipes en situation d'égalité (Goal Average spécifique)
 - Différence de buts (Goal Average Général)
 - Nombre de buts marqués
- Les points pour chaque match sont distribués de la manière suivante :
 - 3 points pour la victoire
 - 2 points pour les matchs nuls
 - 1 point par défaite
 - 0 point en cas de forfait
- Les points sont cumulés sur l'ensemble des journées, y compris celle des play-offs. Lors de la journée de play-off, les équipes peuvent uniquement gagner/perdre des places au sein de leur poule du jour (1-2-3 / 4-5-6 / 7-8-9). Exemple : le 5^{ème} peut encore finir 4^{ème} ou 6^{ème} mais pas 3^{ème} ou 7^{ème}.
- Dans le cas du forfait, l'équipe adverse marque 3 points et est créditée de 3 buts, l'équipe forfait marque 0 point et 0 but. Le forfait est déclaré après un retard excédant 30 minutes (sans prévenir), par l'arbitre de la rencontre.
- Une équipe qui est absente 2 fois sans justificatif est forfait pour le reste du championnat.

3.2 Le règlement technico-sportif

Sauf communication contraire ci-dessous, le championnat adapté de mini-foot se réfère au règlement officiel de mini-foot (cfr futsal) en vigueur : [CLIQUEZ ICI](#)



- Les matchs se jouent par équipe de 5 personnes (sur le terrain) et durent 2*7,5 minutes (pas d'arrêt de chrono – même à la mi-temps).
- Les matchs sont arbitrés par un entraîneur / éducateur d'une autre équipe que celle en jeu (ou par le club organisateur).

A) Nombre de joueurs ; remplacements

- Chaque équipe est composée de 5 joueurs (garçons ou filles) sur le terrain, dont 1 gardien de but. Le match sera arrêté si une équipe ne présente plus que 3 joueurs sur le terrain.
- Le nombre maximum de remplaçants autorisé est de 7 joueurs.
- Le nombre de remplacements est illimité pendant la durée du match, un joueur remplacé peut revenir sur le terrain.
- Lors du remplacement, le joueur « entrant » attend que le joueur « sortant » soit complètement sorti du terrain avant de rentrer sur celui-ci.

B) Le jeu

Les fautes et coups francs

- Tous les coups francs sont indirects.
- Les coups francs se jouent à l'endroit où la faute a été commise.
- Tous les joueurs adverses doivent se tenir à 5 m du ballon.

Coup de pied de réparation

- Un penalty est accordé quand la faute est commise dans la surface de réparation.
- Tous les joueurs doivent se trouver à 5m du point de réparation

Rentrée de touche au pied

- Un but ne peut pas être marqué directement sur une rentrée de touche.
- Le ballon doit être placé sur la ligne de touche.
- Les joueurs adverses doivent se situer à 5m.
- Lorsque le ballon touche le plafond, le jeu reprend par une rentrée de touche pour l'adversaire

Dégagement du ballon

- Le dégagement est la manière de remettre ballon en jeu après une sortie de but.
- Un but ne peut pas être marqué sur un dégagement.
- Le gardien doit remettre le ballon à la main.

Coup de pied de coin

- Tous les joueurs doivent se trouver à 5m du coup de pied de coin.

Fautes et comportement antisportif

- Un joueur exclu ne peut plus participer à la rencontre. Le remplacement de ce joueur est autorisé.
- Il est demandé aux sportifs de rester dans les gradins quand ils ne jouent pas.

Passe en retrait

- Les passes au gardien sont autorisées. Le gardien peut prendre la balle en mains s'il le souhaite.

3.3 Rappels

a) Rappels aux joueurs

- Les joueurs portent une tenue et des chaussures adaptées à la pratique du sport. Ceci pour autant que, selon la(es) déficience(s) existante(s), une autre tenue ou d'autres chaussures ne soient indiquées. Les joueurs d'une même équipe se présentent en tenue uniforme.
- Les joueurs ne portent pas d'objets (bagues, bracelets, montres) susceptibles de causer des blessures lors du jeu.
- Les joueurs sont présents dans un esprit de camaraderie et de fair-play.
- L'arbitre dirige le jeu et ses décisions sont sans appel.

b) Rappels aux arbitres

- L'arbitre dirige le jeu et ses décisions sont sans appel.
- Un match est dirigé par un arbitre.
- L'arbitre annonce le but dès qu'un ballon a entièrement franchi la ligne de but.
- Les équipes changent de côté à la mi-temps.
- Les joueurs doivent avoir un comportement correct vis-à-vis des adversaires, des officiels et du public. Sont sanctionnés :
 - o Les dégâts volontaires à l'équipement ;
 - o Des cris excessifs ou un langage inconvenant ;
 - o Tous dégâts volontaires à l'équipement sont à la charge du club auquel adhère le contrevenant. Sanctions :
 - L'arbitre sanctionne ses excès selon la situation. Les sanctions vont d'un avertissement à la perte du match.

c) Rappels aux coachs

- Le coach est responsable du comportement de ses joueurs.

- Le coach peut encourager ou donner des directives à ses joueurs pendant le jeu tant que cela reste dans un esprit sportif et fairplay.
- L'arbitre dirige le jeu et ses décisions sont sans appel.
- La LHF rappelle qu'en cas de dégâts occasionnés aux installations sportives, les frais associés aux dégâts sont à la charge du participant responsable des dégâts. L'assurance de la LHF n'intervient pas dans de telles circonstances.